Séance 6

LE 2 ♣ FORT INDÉTERMINÉ

Programme de la séance

- **Les unicolores majeurs forts**
- **Les mains régulières de 22-23 H**

Première donne de la séance (6.1)

6.1	Donneur : N	Vul : NS	JF n°1 - Donne 21
	♠ 9 8 5 4 2 ♥ 7 5 ♦ 9 2 ♣ R 6 4 3		
♠ V 7 6 ♥ 6 3 2 ♦ R D V 7 ♣ D V 5	N O E S	♠ D 1 0 3 ♥ D 4 ♦ A 1 0 5 3 ♣ 1 0 9 8 2	
Entame : Roi de Carreau	♠ A R ♥ A R V 1 0 9 8 ♦ 8 6 4 ♣ A 7		

Sud	Ouest	Nord	Est
		Passe	Passe
1♥	Passe	Passe	Passe

En l'état des connaissances, le camp NS s'arrête au contrat d' 1♥ alors que la manche est sur table…

Laissez les enfants enchérir et jouer la donne à l'atout Cœur. Puis reprenez, et demandez-leur si Nord pouvait répondre à son partenaire. Non, il n'a que 4 HL.

Et pourtant, la manche gagne facilement, même si Ouest joue atout pour empêcher la coupe d'un Carreau.

Score : 1♥ + 3 ► 170 NS.

- *Qu'est-ce qui ne va pas ?* Sud est trop fort pour ouvrir d'1♥, comme s'il n'avait que 13 HL.
- *Combien de levées Sud peut-il faire à lui tout seul à l'atout Cœur ?* 2 Piques + 5 Cœurs ½ + 1 Trèfle = 8 ½ levées.
- *De quoi doit-il ouvrir ?* Les ouvertures d'1♣, 1♦, 1♥, 1♠ et 1SA sont déjà prises ; celles de 2♥, 2♠, 2SA et les ouvertures au palier de 3 également ; il reste les ouvertures de 2♣ et 2♦ qui permettent de traiter toutes les mains fortes.

Les mains fortes proches de la manche sont décrites à partir de l'ouverture artificielle du 2♣ « fort indéterminé ».

? **Avec six belles cartes en majeure, 8 à 8 ½ levées de jeu, on ouvre de 2♣ « fort indéterminé » et, sur la réponse obligatoire de 2♦, on annonce la majeure au palier de 2.**

2♣ 2♦

2♥ : 6 belles cartes à Cœur et 8 à 8 ½ levées de jeu.

2♠ : 6 belles cartes à Pique et 8 à 8 ½ levées de jeu.

Deuxième donne de la séance (6.2)

6.2	Donneur : E	Vul : EO	JF n°1 - Donne 22

	♠ 9 7 5 ♥ 8 6 5 ♦ V 7 5 3 ♣ D 7 5	
♠ D V 1 0 6 2 ♥ R V 1 0 7 ♦ 4 2 ♣ 4 3	N O E S	♠ A 8 3 ♥ D 9 ♦ 1 0 9 8 6 ♣ V 1 0 9 6
Entame : Dame de Pique	♠ R 4 ♥ A 4 3 2 ♦ A R D ♣ A R 8 2	

Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe
2♣	Passe	2♦	Passe
2SA	Passe	3SA	Passe
Passe	Passe		

Veillez à ce que Sud joue à Sans-Atout, quel que soit le niveau du contrat final.

Sur l'entame de la Dame de Pique, le déclarant compte 1 Pique + 1 Cœur + 4 Carreaux + 3 Trèfles = 9 levées. Mais les Carreaux sont bloqués : pour en réaliser quatre, le déclarant doit jouer l'As, le Roi et la Dame de Carreau avant de monter au mort par la Dame de Trèfle.

Score : 3SA = ► 400 NS.

Interrogez vos élèves :

- *Combien de points possède Sud ?* 23.
- *Quelle est la forme de sa main ?* Régulière.
- *De quoi peut-il ouvrir ?* Trop fort pour ouvrir de 2SA (20-21 H), Sud doit ouvrir de 2♣, et sur la réponse obligatoire de 2♦, redemander à 2SA.

Assuré de trouver 22 H chez son partenaire, Nord déclare 3SA.

- *Qu'aurait dit Nord sur l'ouverture de 2SA ?* Passe, et la manche aurait été manquée.

? **Avec une main régulière de 22-23 H, on ouvre de 2♣ « fort indéterminé » et, sur la réponse obligatoire de 2♦, on annonce 2SA.**

Récapitulatif :

Ouvreur	Répondant
2♣	2♦
2♥	: 6 cartes à Cœur, 8 à 8 ½ levées de jeu
2♠	: 6 cartes à Pique, 8 à 8 ½ levées de jeu
2SA	: main régulière de 22-23 H

Exercices

①	②	③	④	⑤
♠ A ♥ ADV764 ♦ RD3 ♣ A32	♠ AD43 ♥ R107 ♦ AD4 ♣ ADV	♠ ARV98754 ♥ 8 ♦ 753 ♣ 6	♠ D84 ♥ ADV1063 ♦ A32 ♣ A	♠ ARD ♥ ARD ♦ A984 ♣ RV4
22 HL, 6 Cœurs, 8 ½ levées de jeu	22 H et une main régulière	8 H (12 HL) et 8 beaux Piques	19 HL, 6 Cœurs, 7 ½ levées de jeu	26 H et une main régulière
2♣ suivi de 2♥	**2♣** suivi de 2SA	**4♠** (barrage)	**1♥** suivi de 3♥ (cf. séance 17)	**2♦** (cf. séance 7)

Troisième donne de la séance (6.3)

6.3	Donneur : S	Vul : T	JF n°1 - Donne 23

			Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ D95 ♥ 842 ♦ V10862 ♣ 52		2♣	Passe	2♦	Passe
			2SA	Passe	3SA	Passe
			Passe	Passe		
♠ 106 ♥ RD6 ♦ A95 ♣ V8743	N O E S	♠ 87432 ♥ A973 ♦ 74 ♣ 106				
Entame : 4 de Trèfle	♠ ARV ♥ V105 ♦ RD3 ♣ ARD9					

- *Quelle est l'ouverture de Sud ?* Avec 23 H et une main régulière, Sud ouvre de 2♣ et déclare 2SA sur la réponse obligatoire de 2♦.
- *Que répond Nord ?* Il compte 22-23 H + 3 H = 25-26 H et conclut à 3SA.

Ouest entame du 4 de Trèfle pour le 2, le 10 et l'As du déclarant.

- Ouest sait que le déclarant, possède les gros honneurs Trèfle, autrement Est aurait fourni l'As, le Roi ou la Dame s'il les avait eus. La couleur est donc sans avenir.

En main à l'As de Carreau, Ouest joue alors le Roi de Cœur. S'il a attendu le troisième tour de Carreau pour prendre de l'As, son partenaire aura défaussé le 2 de Pique pour refuser la couleur.

Score : 3SA - 1 ► 100 EO.

Quatrième donne de la séance (6.4)

6.4	Donneur : O	Vul : P	JF n°1 - Donne 24			
	♠ 9 7 3 ♥ D 6 3 ♦ R 6 3 ♣ D V 1 0 9		**Sud**	**Ouest**	**Nord**	**Est**
♠ 4 ♥ V 1 0 9 5 ♦ V 1 0 8 4 ♣ 7 6 5 3	N O E S	♠ 8 5 2 ♥ A R 7 2 ♦ A 9 5 ♣ 8 4 2		Passe	Passe	Passe
			2♣	Passe	2♦	Passe
			2♠	Passe	4♠	Passe
			Passe	Passe		
Entame : Valet de Cœur	♠ A R D V 1 0 6 ♥ 8 4 ♦ D 7 2 ♣ A R					

- *Quelle est l'ouverture de Sud ?* Avec 8 levées de jeu et une belle couleur sixième à Pique, Sud ouvre de 2♣ et sur la réponse obligatoire de 2♦, déclare 2♠.
- *Que répond Nord ?* Avec 8 H et un fit troisième, il conclut à la manche.

La défense encaisse les deux premiers Cœurs et en rejoue. Le déclarant risque alors de perdre encore deux Carreaux. De plus, les Trèfles sont bloqués.

- Pour défausser un Carreau sur un Trèfle, on remonte au mort par le 9 de Pique, à condition d'avoir préservé le 6 de Pique de la main.

Le déclarant doit donc couper le troisième Cœur du 10 de Pique (ou de l'As, carte plus spectaculaire !).

Score : 4♠ = ► 420 NS.