

## Séance 2

## RÉVISION (2)

## Programme de la séance

- Redemande de l'ouvreur à SA
- Barrage
- Réponse à l'ouverture d'1SA
- Jouer les honneurs du côté court
- Impasses
- Appel direct

## Première donne de la séance (2.1)

2.1	Donneur : N	Vul : NS	JF n°1 - Donne 5			
	♠ V 7 5 2 ♥ R 8 2 ♦ R D 2 ♣ 9 7 3  ♠ A 8 6 4 ♥ D V 7 4 3 ♦ 8 ♣ A V 8  Entame : 4 de Cœur	♠ R 10 9 ♥ 10 6 ♦ V 9 6 4 ♣ D 10 5 4  ♠ D 3 ♥ A 9 5 ♦ A 10 7 5 3 ♣ R 6 2				
	<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 10px;">             N O     E    S           </div> </div>		<b>Sud</b> 1♦ 1SA	<b>Ouest</b> 1♥ Passe	<b>Nord</b> Passe 1♠ Passe	<b>Est</b> Passe Passe Passe
			Sud ouvre d'1♦ avec ses 13 points H. Ouest intervient à 1♥. Nord répond sa majeure : 1♠. Est passe avec moins de 8 H. Sud a un jeu régulier de 12 à 14 points H ; il redemande à 1SA plutôt qu'à 2♦.			

Sud compte 5 levées : 2 Cœurs et 3 Carreaux. Les levées manquantes proviendront de la longue à Carreau.

- Sud doit jouer les Carreaux dans le bon ordre : d'abord les honneurs de la main courte.

Le 2 de Carreau permettra de passer à la main longue. Au deuxième tour de Carreau, le déclarant remarquera qu'Ouest ne fournit pas ; il devient donc évident de faire l'impasse au Valet de Carreau contre Est.

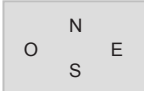
Score : 1SA = ► 90 NS.

## Rappel des redemandes à Sans-Atout :

Ouvreur	Répondant
1♦	1♠
1SA	: pas 4 cartes à Pique, jeu régulier, 12 à 14 H
2SA	: pas 4 cartes à Pique, jeu régulier, 18 à 19 H

**Quand on encaisse une couleur, on commence par jouer les honneurs du côté court.**

## Deuxième donne de la séance (2.2)

2.2	Donneur : E	Vul : EO	JF n°1 - Donne 6			
	♠ 1063 ♥ 732 ♦ R9 ♣ RD943		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ R9 ♥ RV64 ♦ 10642 ♣ A108		♠ 7 ♥ AD1098 ♦ AD75 ♣ V75	3♣ Passe Passe	4♥ Contre	4♣ Passe	1♥ Passe Passe
Entame : 6 de Cœur	♠ ADV8542 ♥ 5 ♦ V83 ♣ 62		Sud intervient à 3♣ avec la main idéale : 7 belles cartes et 8 H. Avec 14 HD, Ouest soutient à 4♥. Assuré d'un fit de 10 cartes, Nord prolonge le barrage au palier de 4, « vert contre rouge ». Ouest contre avec la majorité des points dans son camp.			

Le déclarant coupe le retour Cœur et joue Trèfle vers le Roi.

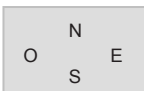
- Qu'il prenne de l'As de Trèfle au premier ou au deuxième tour de la couleur, Ouest devra jouer Carreau pour que le partenaire encaisse deux levées dans la couleur.

Score : 4♣ x -2 ► 300 EO.

**En intervention comme à l'ouverture, l'enchère de barrage promet une belle couleur, 6 à 10 H et :**

- 6 cartes au palier de 2 (en majeure uniquement)
- 7 cartes au palier de 3
- 8 cartes au palier de 4

## Troisième donne de la séance (2.3)

2.3	Donneur : S	Vul : T	JF n°1 - Donne 7			
	♠ V95 ♥ AR10 ♦ R54 ♣ V1095		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ 82 ♥ V94 ♦ V10962 ♣ AD4		♠ 7643 ♥ 8532 ♦ A73 ♣ 87	1SA Passe	Passe Passe	3SA	Passe
Entame : Valet de Carreau	♠ ARD10 ♥ D76 ♦ D8 ♣ R632		Sud ouvre d'1SA avec un jeu régulier et 15-17 H. Nord totalise 27 à 29 H et conclut à 3 SA.			

Sud compte 8 levées : 4 Piques, 3 Cœurs et 1 Carreau après l'entame.

- Est ne doit fournir son As de Carreau que pour prendre le Roi du mort.

Sur le Valet de Carreau, le déclarant appelle un petit du mort, et Est fournit le 3 pour ne concéder qu'une levée de Carreau.

Sud cherchera son salut en tentant l'impasse (forçante) à la Dame de Trèfle, sans succès ...

Score : 3SA - 2 ► 200 EO.

**Rappel des soutiens à l'ouverture d'1SA (15-17 H) :**

Ouvreur	Répondant	
1SA	Passe	: 0 à 8 H
	2SA	: 9 H (proposition de manche)
	3SA	: 10 à 15 H (conclusion)

**Les honneurs de la défense sont destinés aussi  
à la capture d'honneurs inférieurs.**

**Quatrième donne de la séance (2.4)**

2.4	Donneur : 0	Vul : P	JF n°1 - Donne 8			
	♠ RV65 ♥ A74 ♦ D643 ♣ R8		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ A82 ♥ 3 ♦ 98752 ♣ V765		♠ 3 ♥ D108652 ♦ R10 ♣ AD93	1♠ 4♠	Passe Passe Passe	1♦ 2♠ Passe	1♥ Passe Passe
Entame : 3 de Cœur	♠ D10974 ♥ RV9 ♦ AV ♣ 1042		Nord ouvre d'1♦ avec un jeu régulier et 13 H. Est intervient à 1♥ avec 11 H. Sud répond 1♠, et sur la redemande à 2♠ qui garantit quatre cartes et 12-16 HD, conclut à 4♠ avec 14 HD.			

Sud doit jouer Pique au plus vite pour réduire le risque de coupe. Il prend la Dame de Cœur du Roi, puis joue Pique vers le Roi et Pique vers la Dame.

- Est doit défausser et pour inciter clairement le partenaire à jouer Trèfle, il se débarrasse du 9 de Trèfle.

Ouest prend de l'As de Pique et, obéissant, joue le 6 de Trèfle. Est encaisse l'As et la Dame de Trèfle et rejoue Cœur pour la coupe du partenaire.

Score : 4♠ - 1      ► 50 EO.

**La défausse d'une grosse carte  
est un appel direct dans la couleur.**