

## Séance 10

## LE STAYMAN SUR LES OUVERTURES FORTES

## Programme de la séance

- Rappel des zones d'ouverture avec les mains régulières
- Le Stayman sur les ouvertures fortes

## Rappel des zones d'ouverture avec les mains régulières

Quelle est votre ouverture avec chacune des mains régulières suivantes ?

①	②	③	④	⑤	⑥
♠ D73 ♥ A86 ♦ RV642 ♣ A2	♠ A985 ♥ RV62 ♦ D74 ♣ AD	♠ AR5 ♥ R82 ♦ A74 ♣ RV63	♠ AV3 ♥ AD5 ♦ R642 ♣ AR10	♠ A9 ♥ AD4 ♦ A963 ♣ ARV5	♠ ARV9 ♥ AD ♦ RD5 ♣ AD98
1♦ suivi de 1SA 12 - 14 H	1SA 15 - 17 H	1♣ suivi de 2SA 18 - 19 H	2SA 20 - 21 H	2♣ suivi de 2SA 22 - 23 H	2♦ suivi de 2SA 24 H et +

## Le Stayman sur les ouvertures fortes

Sur les ouvertures de 2SA ainsi que sur les redemandes à SA après ouverture de 2♣ et 2♦, le Stayman se fait à 3♣ (parfois même 4♣, quand après 2♦ d'ouverture, la redemande naturelle a du se faire à 3SA).

## Première donne de la séance (10.1)

10.1	Donneur : N	Vul : T	JF n°2 - Donne 13			
	♠ AR87 ♥ D874 ♦ AV ♣ AD3		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			3♣	Passe	2SA	Passe
			4♥	Passe	3SA	Passe
♠ DV109 ♥ 9532 ♦ 1098 ♣ 97		♠ 32 ♥ R ♦ R765 ♣ RV8652	Nord, fort de 20 H, ouvre de 2SA. Sud compte 27 H dans sa ligne et recherche un fit majeur au moyen du Stayman. Nord, qui possède les deux majeures quatrièmes, répond 3SA. Sud peut donc conclure à 4♥.			
Entame : Dame de Pique	♠ 654 ♥ AV106 ♦ D432 ♣ 104					

- Le déclarant a le choix entre une impasse directe à Cœur (petit Cœur vers le Valet ou le 10) ou l'impasse forçante en partant de la Dame. L'impasse forçante permet de gagner une communication mais n'est d'aucune utilité ici.

En l'absence du 9 de Cœur, le déclarant doit préférer l'impasse directe, qui, quand le Roi de Cœur est sec, permet de réaliser toutes les levées dans la couleur.

Score : 4♥ =

► 620 NS.



En réponse au 3♣ Stayman, l'ouvreur de 2SA annonce :

3♦ : pas de majeure quatrième.

3♥ : 4 cartes à Cœur.

3♠ : 4 cartes à Pique.

3SA : 4 cartes à Cœur et à Pique.

## Deuxième donne de la séance (10.2)

10.2	Donneur : E	Vul : P	JF n°2 - Donne 14			
	♠ 1 0 7 6 2		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	♥ V 7					Passe
	♦ 9 7 6 4 3		2♦	Passe	2♥	Passe
	♣ 7 2		2SA	Passe	3♣	Passe
♠ A 9 5		♠ 4 3	3♠	Passe	4♠	Passe
♥ 1 0 9 8 6 4		♥ R D 2	Passe	Passe	Passe	
♦ V 8		♦ 1 0 5 2				
♣ R 1 0 8		♣ V 9 6 4 3				
	♠ R D V 8		Sud ouvre de 2♦ forcing de manche et redemande à 2SA avec 25 H réguliers.			
	♥ A 5 3		Nord fait un Stayman avec quatre Piques, et sur la réponse indiquant quatre cartes à Pique, conclut à 4♠.			
Entame : 10 de Cœur	♦ A R D					
	♣ A D 5					

Le déclarant appelle le Valet de Cœur couvert de la Dame et de l'As.

- Sud doit se réserver le 10 de Pique du mort pour encaisser les Carreaux de longueur à la fin du retrait des atouts adverses.

Il présente le Roi de Pique, suivi de la Dame. Si Ouest prend de l'As de Pique et insiste à Cœur, Sud coupe et avant de donner le troisième tour d'atout, encaisse ARD de Carreau. Ouest coupe, mais les Carreaux du mort sont accessibles grâce au 10 de Pique.

Score : 4♠ =      ► 420 NS.

## Troisième donne de la séance (10.3)

10.3	Donneur : S	Vul : NS	JF n°2 - Donne 15			
	♠ 3 2		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	♥ D 9 8 4		2SA	Passe	Passe	Passe
	♦ 9 7 6 3					
	♣ 1 0 8 4					
♠ A V 1 0 8 7		♠ R 9 6				
♥ 3 2		♥ V 6 5				
♦ 1 0 2		♦ V 5 4				
♣ V 9 5 2		♣ A R 7 6				
	♠ D 5 4		Ne pouvant dépasser le palier de 2SA avec 2 H, Nord évite de faire un Stayman.			
	♥ A R 1 0 7					
Entame : Valet de Pique	♦ A R D 8					
	♣ D 3					

Ouest entame du Valet de Pique en tête de séquence.

- Est doit fournir le Roi de Pique surtout pour le cas où son partenaire aurait entamé sous l'As de Pique. L'entame du Valet promet le 10, dénie la Dame, mais certainement pas le Roi ou l'As.
- Si Est fournit le Roi de Pique, son camp encaissera les 9 premières levées (5 Piques et 4 Trèfles).
- Si Est fournit le 6 de Pique, Sud réalisera les 9 premières levées (1 Pique, 4 Cœurs et 4 Carreaux).

L'écart est ici de 5 levées en fonction de la carte fournie en Est.

Score : 2SA - 4      ► 400 EO.

### Combien de points faut-il pour faire un Stayman ?

- Sur 1SA (15-17 H), pour jouer 2SA (23 HL) il faut au moins 8 HL.
- Sur 2SA (20-21 H), pour jouer 3SA (25 HL) il faut au moins 4 HL.
- Sur 2♣ suivi de 2SA (22-23 H), pour jouer 3SA (25 HL) il faut au moins 2 HL.
- Sur 2♦ suivi de 2SA (24 H et +), l'ouverture étant forcing de manche, il suffit de 0 H !

### Quatrième donne de la séance (10.4)

10.4	Donneur : O	Vul : EO	JF n°2 - Donne 16			
	♠ 6 4		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
	♥ 8 5 4 2			Passe	Passe	Passe
	♦ A 1 0 7 5 3		2♣	Passe	2♦	Passe
	♣ 4 2		2SA	Passe	3♣	Passe
♠ V 1 0 9 8 2		♠ 7 5 3	3♦	Passe	3SA	Passe
♥ V 6		♥ D 1 0 9 3	Passe	Passe		
♦ R D 8		♦ V 9				
♣ D 1 0 3		♣ V 7 6 5				
	♠ A R D		Avec quatre cartes à Cœur et 4 H, Nord fait un Stayman puis conclut à 3SA quand son partenaire a dénié posséder une majeure quatrième.			
	♥ A R 7					
	♦ 6 4 2					
Entame :	♣ A R 9 8					
Valet de Pique						

Le déclarant compte 3 Piques + 2 Cœurs + 1 Carreau + 2 Trèfles = 8 levées.

- Il peut développer une levée de longueur à Cœur si la couleur est répartie 3-3 (1 fois sur 3), ou 2 levées de longueur à Carreau si la couleur est répartie 3-2 (2 fois sur 3).

Jouer sur les Carreaux offre de meilleures chances de réussite à condition de donner deux coups à blanc dans la couleur.

Score : 3SA +1      ► 430 NS.