


## Séance 15

## PETIT EN SECOND, GROS EN TROISIÈME

## Programme de la séance

- Petit en second
- Gros en troisième

## Première donne de la séance (15.1)

Donne 15.1	Donneur : Nord	Jeu fléché n°3 - Donne 9			
	♠ R 9 2 ♥ R 1 0 6 2 ♦ 7 5 4 ♣ A R 3	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ A 8 6 4 ♥ 8 4 ♦ D V 1 0 2 ♣ 9 8 5				1♣	Passe
	♠ V 1 0 7 ♥ 9 7 ♦ A R 8 3 ♣ 1 0 7 6 4	1♥	Passe	2♥	Passe
	♠ D 5 3 ♥ A D V 5 3 ♦ 9 6 ♣ D V 2	4♥	Passe	Passe	Passe
		Priorité à la recherche du fit majeur : d'où la réponse d'1♥ et, après le soutien, la conclusion à 4♥ avec 15 HD.			
		Entame : Dame de Carreau			

Sud compte huit levées sûres : cinq à Cœur et trois à Trèfle. Il devra rechercher les deux levées manquantes à Pique.

Sud coupe le troisième tour de Carreau, donne deux tours d'atout, encaisse ARD de Trèfle et joue Pique vers le Roi du mort. Ouest doit fournir tranquillement un petit Pique. Espérant l'As de Pique second, le déclarant poursuit en vain d'un petit Pique à blanc. La défense réalisera deux levées de Pique pour la chute.

Score : 4♥ - 1 50 EO

Si Ouest plonge de l'As de Pique en deuxième position, le déclarant gagne son contrat.

## Petit en second

*Isolez les Piques de cette première donne pour montrer aux enfants le bien-fondé du principe « petit en second ».*

①

♠ R 9 2
♠ A 8 6 4   □   ♠ V 1 0 7
♠ D 5 3

- Combien de levées fera le camp NS si Ouest fournit l'As sur le 3 de Pique ?  
Deux : le Roi et la Dame seront affranchis
- Combien de levées fera le camp NS si Ouest fournit le 4 ?  
Une : le déclarant fournira le Roi du mort, fera la levée, mais la Dame ne sera pas affranchie.

?

En deuxième position sur le jeu d'une petite carte, on doit le plus souvent jouer « petit en second », pour ne pas donner de levée indue à l'adversaire de droite.

Cas particuliers :

②

♥ atout	
♣ D 4	
♣ R 8 6 2	□ ♣ V 1 0 9 7
♥ atout	
♣ A 5 3	

Exemple ②, l'atout est Cœur.

Sud joue le 3 de Trèfle. Quelle carte fournir en Ouest ?

Si Ouest fournit le 2, le déclarant mettra la Dame du mort, puis jouera le 4 pour son As et coupera le 5 de Trèfle de sa main.

Ne pas « plonger » du Roi coûte ici une levée à la défense.

③

♣ R 1 0 6	
♣ D V 5	□ ♣ 9 8 3
♣ A 7 4 2	

Exemple ③.


Sud joue le 2 de Trèfle. Quelle carte fournir en Ouest ?

Si Ouest fournit le 5, Sud peut décider de fournir le 10. Il fera par la suite l'As et le Roi, et le camp de la défense ne réalisera aucune levée dans la couleur.

Ouest doit « intercaler » le Valet (ou la Dame) au premier tour de la couleur.

**On doit parfois « monter » en second  
pour éviter la perte d'une levée à laquelle on a droit.**

## Deuxième donne de la séance (15.2)


Donne 15.2		Donneur : Est	Jeu fléché n°3 - Donne 10			
		♠ R 4 2 ♥ 1 0 9 3 ♦ 9 8 5 4 ♣ R 1 0 4	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			2SA	Passe	3SA	Passe
			Passe	Passe		Passe
♠ 8 7 6 ♥ R D V 4 2 ♦ 7 6 ♣ D V 8		♠ V 1 0 9 5 ♥ 8 6 5 ♦ D V 1 0 3 ♣ 9 5	Entame : Roi de Cœur			
	♠ A D 3 ♥ A 7 ♦ A R 2 ♣ A 7 6 3 2					

Sud compte huit levées sûres : trois à Pique, une à Cœur, deux à Carreau et deux à Trèfle. Sud va tenter d'affranchir ses Trèfles.

Sud prend l'entame de l'As de Cœur et présente le 2 de Trèfle. Si Ouest fournit le 8 de Trèfle, Sud peut décider de jouer le 10 du mort pour faire ainsi une levée inattendue et gagner son contrat avec deux levées de mieux. Sur le 2 de Trèfle, Ouest doit intercaler le Valet pour assurer une levée dans la couleur. Le déclarant concédera ainsi une levée de Trèfle et quatre levées de Cœur, pour une de chute.

Score : 3SA – 1 50 EO

## Troisième donne de la séance (15.3)

Donne 15.3		Donneur : Sud	Jeu fléché n°3 - Donne 11			
		♠ A D 5 ♥ 1 0 6 4 ♦ D 5 2 ♣ D V 9 5	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
			1SA	Passe	3SA	Passe
			Passe	Passe		
♠ 8 4 3 ♥ R 8 7 3 2 ♦ V 1 0 9 ♣ R 8		♠ 9 7 2 ♥ D V 5 ♦ R 8 4 3 ♣ 7 4 2	Entame : 3 de Cœur			
	♠ R V 1 0 6 ♥ A 9 ♦ A 7 6 ♣ A 1 0 6 3					

Sud dénombre sept levées : quatre à Pique, une à Cœur, une à Carreau et une à Trèfle. Il obtiendra deux ou trois levées à Trèfle, selon le résultat de l'impasse au Roi. Il prend le Valet de Cœur fourni en Est, monte au mort à Pique et présente la Dame de Trèfle qu'il laisse filer (impasse « forçante »).

En main au Roi de Trèfle, Ouest doit savoir que la Dame de Cœur se trouve dans la main du partenaire. En effet, avec As/Dame de Cœur, le déclarant aurait bien entendu pris le Valet de la Dame. Fort de ce raisonnement, Ouest rejoue Cœur et, pour éviter tout blocage, en choisit un petit. Est prend de la Dame et rejoue le 5 pour le défilé de la couleur.

Score : 3SA – 1 50 EO.

Cette troisième donne a permis de mettre en évidence l'intérêt de fournir la plus petite des cartes équivalentes.


## Gros en troisième



En troisième position, on doit le plus souvent fournir sa plus grosse carte, jouer « gros en troisième ».

Et en défense, entre plusieurs cartes équivalentes, on fournit la plus petite.

### Quatrième donne de la séance (15.4)

Donne 15.4	Donneur : Ouest	Jeu fléché n°3 - Donne 12			
	♠ 6 3 ♥ V 8 5 ♦ 1 0 7 5 3 ♣ R 8 4 2	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ D 7 ♥ R 7 6 4 2 ♦ A 9 2 ♣ A 1 0 7		2♣	1♥ Passe	Passe Passe	2♥ Passe
	♠ V 8 4 ♥ D 1 0 3 ♦ R D 8 6 ♣ V 9 5	Entame : 2 de Cœur			
	♠ A R 1 0 9 5 2 ♥ A 9 ♦ V 4 ♣ D 6 3				

Sur l'entame du 2 de Cœur, le déclarant appelle le 5 du mort. Est ne doit pas fournir la Dame. La présence du Valet au mort rend équivalents le 10 et la Dame. Le 10 suffit alors pour faire tomber un honneur supérieur (l'As ou le Roi), et Est gardera sa Dame pour prendre le Valet.

Sud prend le 10 de Cœur de l'As, donne deux tours de Pique et ne peut s'en sortir contre une bonne défense. Celle-ci réalisera un Pique, un Cœur, deux Carreaux et deux Trèfles, à la condition bien sûr qu'Ouest ne plonge inconsidérément de l'As de Trèfle devant le Roi (petit en second !).

Score : 3SA – 1 50 EO

**Derrière le mort, on force en troisième avec la plus petite des cartes équivalentes par rapport au mort.**