

Leçon n°15 : RAISONNER EN FLANC

Les règles de signalisation, et les principes tels que petit en second, et la plus forte en troisième, sont bien connus de la majorité des joueurs. Mais sans raisonnement, la défense ne peut efficacement faire échec au déclarant.

Raisonner en flanc c'est chercher comment réaliser, à deux, le nombre de levées nécessaires pour faire chuter le déclarant. C'est compter, compter sans relâche. Comptabiliser les levées des deux camps, en examinant les moyens de les réaliser (honneurs, longueur et coupes) est la première préoccupation des défenseurs. Le compte des levées est beaucoup plus difficile à effectuer par un joueur de flanc que par le déclarant qui voit toutes les cartes de son camp. Le défenseur comptabilise les levées certaines du déclarant, et recueille, au fil des levées, les informations permettant de reconstituer les mains cachées.

Pour mener à bien ce travail de reconstitution, le défenseur a accès à plusieurs sources d'informations :

- La force de son jeu.
- Les enchères.
- Le mort.
- L'entame et le contenu de la première levée.
- Les cartes fournies par le partenaire.
- La façon de jouer du déclarant.

C'est après s'être fait une idée plus ou moins précise des mains cachées, que les défenseurs adopteront un flanc passif ou actif.

I. RECONSTITUTION DE LA MAIN DU DECLARANT

A la couleur comme à Sans-Atout, le défenseur utilise les sources d'information citées plus haut. Des renseignements obtenus, il tire parfois des déductions très utiles à l'élaboration du plan de défense.

A. Les déductions faites de l'entame et de la première levée.

Elles permettent de localiser les honneurs dans les mains cachées. C'est possible en respectant les principes de base de la signalisation (« en troisième fournir sa plus forte » ou avec deux honneurs équivalents, « produire le plus économique »).

Les deux joueurs tirent des inférences de ce qu'ils voient.

➤ Celui qui a entamé :

♠ V9732	♠ 654 3SA	♠ R
	♠ A	
<i>Ouest peut déduire aisément que la Dame est en Sud.</i>		

♥ V9732	♥ 654 3SA	♥ D
	♥ A	
<i>Pour Ouest le Roi est en Est ou en Sud, qui n'a pas laissé passer...</i>		

♦ R9732	♦ 54 3SA	♦ D
	♦ A	
<i>Ouest sait que Sud possède le Valet.</i>		

♣ V10872	♣ D5 3SA	♣ 3
	♣ 4	
<i>Sur la Dame, Est met le 3. Ouest connaît l'As et le Roi en Sud.</i>		

➤ Le N°3, a lui aussi des informations :

♠ V	♠ AR4 3SA	♠ 86
	♠ 2	
<i>Est sait que la Dame est en Sud.</i>		

♥ D	♥ 654 3SA	♥ 2
	♥ 3	
<i>Est sait que le Roi est en Sud.</i>		

B. Les déductions faites à la vue du mort.

Elles portent d'abord sur les cartes maîtresses, et en particulier, dans les couleurs longues plus ou moins affranchies.

♠ 753	
♥ 964	
♦ ARDV9	
♣ 82	1

♠ 753	
♥ 964	
♦ ADV109	
♣ 82	2

♠ 753	
♥ 964	
♦ AD1098	
♣ 82	3

1/ Les deux défenseurs, pourvus de deux ou trois petites cartes à Carreau, voient très rapidement que le mort rapportera cinq levées dans la couleur.

2/ Si Ouest possède le Roi de Carreau second ou troisième, la déduction est identique : le mort a droit à cinq levées.

3/ Même situation si Ouest possède le Roi et le Valet à Carreau.

2/ et 3/ : pour Est, placé derrière le mort, peu importe que le Roi de Carreau soit en Sud ou en Ouest. La situation est favorable au déclarant.

En revanche, si Est possède le Roi, les choses sont radicalement différentes. Surtout si le mort est dépourvu de rentrée extérieure comme dans les diagrammes choisis!

A noter que, dans ce domaine, les défenseurs ont un avantage sur le déclarant : ils connaissent le résultat de l'impasse.

Les défenseurs feront le même décompte pour les levées de longueur visibles.

1	2	3
<p>♦ ARD42</p> <p>3SA ♦ 9765</p>	<p>♦ ARD72</p> <p>3SA ♦ 6543</p>	<p>♦ ADV92</p> <p>3SA ♦ R1053</p>

1/ Selon les cartes de Sud, Est peut s'opposer à la réalisation de levées de longueur.

2/ Le 6 ne peut pas s'opposer à la réalisation de levée de longueur.

3/ Est a tout ce qu'il faut, honneur et longueur, pour s'opposer au potentiel du mort.

C. Les déductions faites à partir de la façon de jouer du déclarant.

Celle-ci sera analysée par la défense avec le plus grand soin.

<p>♠ R632 ♥ DV1097 ♦ A65 ♣ 4</p>	<p>♠ 954 ♥ 53 ♦ R2 ♣ ADV1087</p> <p>Contrat 3SA Entame : Dame de Cœur</p>	<p><i>Sur l'ouverture d'1SA en Sud, Nord a déclaré 3SA.</i></p> <p><i>Ouest entame de la Dame de Cœur pour le 2 d'Est et l'As du déclarant qui rejoue le 3 de Carreau vers le Roi du mort.</i></p> <p><i>Avant de fournir, machinalement une petite carte parce qu'on lui a souvent dit « petit en second », Ouest doit rassembler toutes les informations.</i></p>
--	---	---

<p>♠ R632 ♥ DV1097 ♦ A65 ♣ 4</p>	<p>♠ 954 ♥ 53 ♦ R2 ♣ ADV1087</p> <p>Contrat 3SA Entame : Dame de Cœur</p>	<p>♠ A1087 ♥ 842 ♦ 10987 ♣ 96</p> <p><i>Il connaît chez le déclarant, As et Roi de Cœur.</i></p> <p><i>Il visualise un vrai potentiel à Trèfle et se demande pourquoi, le déclarant ne joue pas cette couleur... s'il n'a pas le Roi.</i></p>
	<p>♠ DV ♥ AR6 ♦ DV43 ♣ R532</p>	

S'il ne cherche pas à l'affranchir c'est parce qu'elle est maîtresse !

Ouest totalise donc huit levées, avec les deux Cœurs. Neuf si le déclarant réalise le Roi de Carreau. Sans doute est-ce la dernière chance de prendre la main avant que le déclarant « n'aligne » neuf levées.

Ouest plonge de l'As de Carreau et tente sa chance, avec bonheur, dans la dernière couleur, Pique.

Si le déclarant avait commencé par jouer Trèfle six fois, Ouest aurait tenu plus facilement ce raisonnement à la huitième levée. La menace d'une couleur maîtresse ou en passe de le devenir, doit être prise en compte immédiatement.

D. Les déductions des enchères.

Des enchères, les défenseurs peuvent déduire la force et la distribution de la main cachée. Parfois, le contexte permet de trouver le seul moyen réaliste de battre le contrat.

<p>♠ 632 ♥ AV92 ♦ 10987 ♣ A5</p>	<p>♠ V954 ♥ D53 ♦ V2 ♣ RDV4</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;"> <p style="text-align: center;">Contrat 3SA</p> <p style="text-align: center;">Entame : 10 de Carreau</p> </div>	<p><i>Sud, qui a ouvert de 1SA, a répondu 2♦ au Stayman de Nord.</i></p> <p><i>Entame 10 de Carreau pour le Valet, le Roi et l'As. Le déclarant joue As, Roi et Dame de Pique puis présente un Trèfle.</i></p> <p><i>De quels éléments dispose Ouest pour décider de l'attitude à adopter?</i></p>
<p>♠ 632 ♥ AV92 ♦ 10987 ♣ A5</p>	<p>♠ V954 ♥ D53 ♦ V2 ♣ RDV4</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 5px 0;"> <p style="text-align: center;">Contrat 3SA</p> <p style="text-align: center;">Entame : 10 de Carreau</p> </div>	<p>♠ 1087 ♥ R74 ♦ R63 ♣ 7632</p> <p><i>De l'ouverture et de la réponse au Stayman, il sait que Sud possède 15-17 sans majeure quatrième.</i></p> <p><i>De la première levée et du jeu de la carte, il a appris la présence de 15 points en Sud : As, Roi, Dame de Pique, As et Dame de Carreau.</i></p>
	<p>♠ ARD ♥ 1086 ♦ AD54 ♣ 1098</p>	<p><i>Il en déduit qu'il ne peut, aussi, posséder le Roi de Cœur.</i></p>

Le Roi de Cœur est donc en Est. Ouest va prendre le premier tour de Trèfle, et rejouer Cœur bien sûr. Mais quelle carte ? Le dernier chapitre éclaire sur ce point. La « carte technique » est le Valet.

Un bon défenseur tire les inférences d'informations venant des **enchères**, de l'**entame**, du **mort**, et de **la façon de jouer du déclarant**.

Les deux donnes précédentes ont illustré des déductions conduisant à reconstituer la main du déclarant et à mettre en place un plan d'urgence, un flanc actif.

II. FLANC ACTIF OU FLANC PASSIF

C'est le compte des levées du déclarant et celles de la défense qui conduit à choisir entre deux attitudes radicalement différentes :

- Une attitude dynamique, active, quand il y a urgence.
- Une attitude attentiste, passive, dans le cas contraire.

Dans un cas le flanc sera dit **actif**, dans l'autre **passif**.

Trois situations se présentent aux défenseurs :

- Ils ont les levées pour battre le contrat. Ils les encaissent.
- Le déclarant a les levées nécessaires pour gagner son contrat. Un flanc actif s'impose. Il faut espérer la bonne carte chez le partenaire c'est à dire émettre des hypothèses de nécessité.
- Le déclarant n'a pas toutes ses levées. Un flanc passif s'impose.

A. Flanc passif.

Sans réflexion préalable, une attitude active peut faciliter la tâche du déclarant. Si le défenseur ne visualise pas les **levées requises pour le gain du contrat**, il doit ne prendre aucune initiative risquée et produire un flanc passif.

♠ R1098	S	O	N	E
♥ A2		2♥	X	-
♦ AV76	4♠			
♣ D85				

♠ 654
♥ 753
♦ R1098
♣ A64

Le déclarant prend, extrait les atouts (Ouest en possède un) et joue Carreau pour le Valet. Est, en main avec le Roi, doit faire un point précis de la situation, et surtout compter les levées du camp adverse.

♠ R1098	♠ 654
♥ A2	♥ 753
♦ AV76	♦ R1098
♣ D85	♣ A64
♠ 3	♠ 654
♥ DV10984	♥ 753
♦ 52	♦ R1098
♣ R1097	♣ A64
♠ ADV72	
♥ R6	
♦ D43	
♣ V32	

Il en recense neuf : deux Cœurs, cinq atouts et, si la Dame de Carreau est en Sud, deux Carreaux.

La teneur d'Est dans cette couleur, lui permet de ne rien craindre de ce côté-là. Ce n'est pas le moment de prendre le moindre risque en jouant Trèfle. En jouant Carreau, il laisse le déclarant trouver sa dixième levée.

Quand il n'y a pas d'urgence, les défenseurs doivent jouer neutre.

B. Flanc actif.

Modifions quelques cartes et le déclarant aura les levées requises.

♠ R1098	S	O	N	E
♥ A2		2♥	X	-
♦ AV109	4♠			
♣ D85				

Contrat 4♠	♠ 654
Entame : Dame de Cœur	♥ 753
	♦ R876
	♣ A64

Les enchères et le début du coup sont identiques : le déclarant prend, extrait les atouts et joue Carreau pour le Valet et le Roi d'Est. Celui-ci fait un point précis de la situation, et compte les levées du camp adverse.

♠ R1098	♠ 654
♥ A2	♥ 753
♦ AV109	♦ R876
♣ D85	♣ A64
♠ 3	♠ ADV72
♥ DV10984	♥ R6
♦ 52	♦ D43
♣ RV102	♣ 973

Contrat 4♠	♠ 654
Entame : Dame de Cœur	♥ 753
	♦ R876
	♣ A64

Cette fois, il recense dix levées : deux Cœurs, cinq atouts et trois Carreaux où que soit la Dame.

*Sans autre espoir de levée dans ces trois couleurs, il faut tenter sa chance à Trèfle, couleur dans laquelle il est **nécessaire** de trouver trois levées.*

Après la phase d'**analyse** et de **réflexion**, intervient celle de l'**imagination**. Pour faire chuter, trois levées sont nécessaires à Trèfle. Ce qui nécessite RV10 chez le partenaire. Il y a donc urgence à rejouer le 4 de Trèfle.

Dans cette situation, le risque de livrer des surlevées est à prendre si c'est la seule possibilité de faire chuter. Toute autre attitude serait démissionnaire et vaine.

Les défenseurs devaient suivre la même démarche dans les donnes du chapitre 1.

♠ 954	♠ V954	
♥ 53	♥ D53	
♦ R2	♦ V2	
♣ ADV1087	♣ RDV4	
♠ R632	♠ 632	♠ 1087
♥ DV1097	♥ AV92	♥ R74
♦ A65	♦ 10987	♦ R63
♣ 4	♣ A5	♣ 7632
♠ DV	♠ ARD	
♥ AR6	♥ 1086	
♦ DV43	♦ AD54	
♣ R532	♣ 1098	

Dans le premier diagramme, la menace constituée par les Trèfles associée à la façon de jouer du déclarant, doit conduire Ouest à une analyse complète de la situation et à une contre-attaque Pique sous son Roi.

Dans le deuxième diagramme, c'est la reconstitution de la main de Sud (à condition d'en faire l'effort) qui met Ouest sur la bonne voie.

Quand le déclarant dispose des levées nécessaires pour gagner, le défenseur doit **imaginer** le seul moyen de battre le contrat.

Le déclarant dispose des levées nécessaires à la réussite de son contrat FLANC ACTIF	Le déclarant ne dispose pas des levées nécessaires à la réussite de son contrat FLANC PASSIF
--	--

III. L'ARME FATALE DU FLANC ACTIF : L'HYPOTHESE DE NECESSITE

Comme dit précédemment, une fois les informations synthétisées, le défenseur formule des hypothèses qui attribuent au partenaire les cartes nécessaires à la mise en échec du contrat.

♠ AD4	S	O	N	E
♥ 8			1♣	-
♦ 765	1♠	2♥	X	-
♣ ARD985	2SA	-	3SA	-

Contrat 3SA	♠ 632	<i>Est met l'As et avant de rejouer machinalement (!!!) Cœur doit prendre le temps de l'analyse.</i>
Entame :	♥ A65	
Dame de Cœur	♦ RD84	
	♣ 743	

Il peut aisément créditer le déclarant des neuf levées demandées : un Cœur, six Trèfles et deux Piques où que soit le Roi.

En main pour la dernière fois, Est doit imaginer chez le partenaire la seule carte qui permettrait de battre le déclarant : l'As de Carreau au moins troisième.

♠ 1098	♠ AD4	<i>Cette démarche incontournable, conduit au jeu du 4 de Carreau, seul moyen de battre le contrat. Elle n'offre aucune garantie, mais c'est la seule possibilité de mettre le déclarant en échec et c'est déjà beaucoup.</i>
♥ DV10973	♥ 8	
♦ A32	♦ 765	
♣ 2	♣ ARD985	

Contrat 3SA	♠ 632	<i>Jouer autre chose c'est abandonner la partie.</i>
Entame :	♥ A65	
Dame de Cœur	♦ RD84	
	♣ 743	

♠ RV75
♥ R42
♦ V109
♣ V106

Quand le déclarant dispose des levées requises s'il reprend la main, le flanc émet des hypothèses de nécessité et joue en conséquence.

	S	O	N	E
♠ V109	1SA	-	3SA	-
♥ DV				
♦ R1065				
♣ AV82				
Contrat 3SA	♠ AD82	<i>Est prend de l'As de Cœur.</i>		
Entame :	♥ A65	<i>Il regroupe les informations et se pose les</i>		
8 de Cœur	♦ 843	<i>bonnes questions.</i>		
	♣ 1054			

La première porte sur l'entame qui ne peut être une 4^{ème} meilleure : Ouest n'a pu entamer du 10 avec R1098. Ce n'est pas non plus un « top of nothing » (8xx), car Sud aurait cinq cartes. C'est donc la 2^{ème} carte de quatre petites. Il en découle que le déclarant peut être crédité de quatre levées dans la couleur.

Autre question: combien de points en Ouest ? Au maximum trois puisqu'il y en a 12 en Nord, 10 en Est et que Sud en a promis de 15 à 17. Ouest peut posséder un Roi, une Dame et un Valet, une Dame, un Valet mais pas deux, car Est en voit trois.

Si Ouest possède une Dame mineure, elle est prise en impasse. S'il possède un Valet il est inopérant. S'il possède un Roi noir, celui de Trèfle est « mal placé ». Reste l'hypothèse du Roi de Pique.

	♠ V109		<i>Pour faire chuter le contrat il faut, nécessairement, le Roi de Pique en Ouest.</i>
	♥ DV		
	♦ R1065		
	♣ AV82		
♠ R63	Contrat 3SA	♠ AD82	<i>C'est la seule et unique chance.</i>
♥ 9873	Entame :	♥ A65	<i>Et même si Sud y détient quatre petites cartes, la présence du 8</i>
♦ 72	8 de Cœur	♦ 843	<i>garantit à la défense la réalisation de quatre levées dans la couleur</i>
♣ 9763		♣ 1054	<i>puisque V109 sont « secs » au mort.</i>
	♠ 754		
	♥ R1042		
	♦ ADV9		
	♣ RD		

Le retour du 2 de Pique permet de faire chuter ce contrat. Remarquons l'importance de la signalisation et le choix de la carte d'entame qui permet à Est d'avoir une lecture parfaite de la situation dans la couleur. Remarquons aussi l'importance du raisonnement conduisant à la solution gagnante.

La signalisation n'est qu'un instrument au service du raisonnement.

Ce qui est valable à Sans-Atout l'est aussi à la couleur où en plus des levées d'honneur le camp peut réaliser des coupes ou bénéficier d'une promotion d'atout.

	S	O	N	E
♠ DV109				
♥ 4	1♠	-	2♣	-
♦ D65	2♠	-	4♠	-
♣ ADV98				

♠ 832	<i>Est ne peut que prendre avant de faire le point de la situation.</i>
♥ A9865	
♦ R3	
♣ 1054	

♠ 832
♥ A9865
♦ R3
♣ 1054

Est ne dispose que d'une levée. Il lui sera impossible d'en faire à Trèfle et à Cœur. Restent les Carreaux et l'atout. Est sait aussi que son partenaire possède quelques points, en plus de Dame/Valet de Cœur. Et si c'était l'As de Carreau ?

♠ DV109			
♥ 4			
♦ D65			
♣ ADV98			

♠ 6	♠ 832	<i>Pour faire chuter le contrat il faut, nécessairement, que l'As de Carreau soit en Ouest.</i>
♥ DV1073	♥ A9865	
♦ A1042	♦ R3	
♣ 732	♣ 1054	

♠ 832
♥ A9865
♦ R3
♣ 1054

♠ AR754	<i>L'hypothèse de nécessité formulée, il reste à savoir si elle se vérifie en jouant le Roi de Carreau puis le 3.</i>
♥ R2	
♦ V987	
♣ R6	

Deux remarques s'imposent.

➤ Est devrait réagir de la même façon sur l'entame du Roi et prendre pour rejouer le Roi de Carreau !

➤ Si la Dame de Carreau n'était pas au mort, il pourrait l'espérer en Ouest et imaginer en Sud : ♠A7654 ♥R2 ♦A987 ♣R6. Le déclarant tentera sans succès l'impasse au Roi d'atout. Mieux encore, si Sud possède ♠R7654 ♥R2 ♦A987 ♣R6. Ouest prend avec l'As, encaisse la Dame de Carreau et fait couper un Carreau.

	S	O	N	E
♠ R876				
♥ 4	1SA	-	2♣	-
♦ V43	2♠	-	4♠	-
♣ ARV98				

♠ V105	<i>Ouest encaisse l'As, le Roi et la Dame. Est fournit successivement le 9 et le 2 avant de défausser le Valet de Cœur.</i>
♥ D7	
♦ ARD65	
♣ 642	

♠ 832
♥ A9865
♦ R3
♣ 1054

Ouest ne doit pas baisser les bras. Le compte des points lui apprend qu'Est a, au maximum, 1 point. Il sait bien qu'il n'y a plus aucune levée d'honneur, ni de coupe possible. Reste l'hypothèse d'une promotion d'atout.

	♠ R876		
	♥ 4		
	♦ V43		<i>Est-ce à dire que la situation est désespérée ? Non.</i>
	♣ ARV98		
♠ V105		♠ 93	
♥ D7	Contrat 4♠	♥ V1098653	<i>Ouest doit émettre l'hypothèse de que son partenaire détient le 9 d'atout, et rejouer Carreau en « coupe et défausse ». Pour finaliser ce flanc superbe, Est n'oubliera pas de couper du 9 !</i>
♦ ARD65	Entame : As de Carreau	♦ 92	
♣ 642		♣ 75	
	♠ AD42		
	♥ AR2		
	♦ 1087		
	♣ D103		

IV. CARTES TECHNIQUES EN FLANC

Dans certaines situations, choisir la « carte juste » peut être un exercice délicat :

- Quand le partenaire de l'entameur reprend la main.
- Quand un défenseur contre-attaque dans une autre couleur.
- Quand il faut « protéger » les rentrées du partenaire.
- Quand il faut rompre les communications entre le déclarant et le mort.

A. Quand le partenaire de l'entameur reprend la main.

Il doit sélectionner avec le plus grand soin la carte à jouer.

	10		
A9842		D73	<i>4, 10, Dame et Roi dans la première levée. Quand Est reprend la main, c'est le 7 qu'il doit rejouer.</i>
	RV65		
	108		
A8764		V93	<i>6, 8, Valet et Roi dans la première levée. Quand Est reprend la main, c'est le Valet qu'il doit rejouer.</i>
	RD2		

Avec un résidu de deux cartes dans la couleur d'entame, le N°3 rejoue la plus forte.

Cette façon de procéder permet

- de prendre en « impasse forçante » une carte du déclarant.
- d'« écraser » la carte du mort.

- de débloquer la couleur.

B. Lorsqu'un défenseur contre-attaque dans une autre couleur.

- Si c'est la dernière fois que le N°3 est en main, celui-ci jouera un honneur (ou sa plus grosse carte) de manière à « forcer » celui du déclarant.

AV108 954 **D73** *Si Est ne joue pas la Dame, Sud peut se contenter de fournir une petite carte.*
R62

En jouant la Dame quatre levées pour le flanc au lieu de deux en jouant le 3 ou le 7 !

En main pour la dernière fois, le défenseur n'hésite pas à jouer un honneur 3^{ème} dans la couleur à exploiter.

Avec un honneur sec au mort, l'attitude à adopter est similaire.

Si le joueur placé après le mort pense que c'est la couleur à jouer, il lui faut partir d'un honneur. C'est un peu comme s'il le couvrait puisqu'ainsi, deux honneurs seront joués dans la même levée.

A10873 V **D94** *Si Est ne joue pas la Dame, Sud laisse filer vers le Valet et son Roi demeure « protégé ».*
R652

A984 D **R1073** *Est doit jouer le Roi. Sinon, le déclarant laisse venir vers sa Dame.*
V652

- En cas d'urgence, le jeu pratiqué va parfois à l'encontre des règles habituelles de signalisation comme dans l'exemple qui suit :

A86 1074 **RV93** *Est doit partir de la carte supérieure à la plus forte carte du mort, ici le Valet. Sinon Sud fera une levée.*
D52

En jouant ainsi, il force la Dame de la main cachée et conserve la fourchette V9 pour capturer le 10. Ce jeu inhabituel est rendu obligatoire par la nécessité de réaliser quatre levées dans la couleur. De même :

987 V54 **AD103** *Si Est ne joue pas la Dame, Sud peut se contenter de fournir une petite carte et réalisera deux levées.*
R62

763 1054 RV98
AD2

Si Est joue le 8 ou le 9, Sud peut se contenter de fournir une petite carte pour trois levées. Le Valet couvre le 10 du mort tout en forçant la Dame du déclarant réduit à deux levées.

En situation d'urgence, le N°3 s'efforce de couvrir la plus forte carte du mort.

C. Protéger les rentrées du partenaire.

L'affranchissement de levées par les défenseurs nécessite une parfaite coordination dans la mesure où celui qui possède les cartes affranchies doit être, aussi, celui qui a conservé sa reprise.

Le partenaire devra coopérer pour l'aider à la protéger.

	S	O	N	E
♠ A876			1♣	-
♥ R4	1♦	1♥	1♠	-
♦ R3	2SA	-	3SA	-
♣ DV1087				

Contrat 3SA
Entame :
Dame de Cœur

♠ 9543
♥ 76
♦ DV109
♣ A62

Le déclarant prend du Roi au deuxième tour et joue Trèfle du mort.

♠ A876				
♥ R4				
♦ R3				
♣ DV1087				
♠ DV10	Contrat 3SA	♠ 9543		
♥ DV10982	Entame :	♥ 76		
♦ 42	Dame de Cœur	♦ DV109		
♣ R4		♣ A62		
	♠ R2			
	♥ A53			
	♦ A8765			
	♣ 953			

Si la seule reprise de main d'Ouest est le Roi de Trèfle, Est doit s'empresse de « plonger » de l'As de Trèfle pour préserver sa reprise de main.

Il peut alors insister à Cœur et affranchir la couleur.

S'il ne met pas son As, il obligera son partenaire à se démunir du Roi, sa seule reprise de main. Par « routine », Est risque de fournir le 6, « petit en second » !

Plonger de l'As serait la preuve d'une grande vigilance à la table.

Echangeons maintenant les deux gros honneurs : si Est pense à plonger avec le Roi second, que dire sinon bravo ?

En second, pensez à sursauter d'un gros honneur quand il s'agit de préserver les rentrées de votre partenaire.

D. Rompre les communications du camp adverse.

Un bon défenseur pensera à faire de même pour couper les communications entre le mort et le déclarant.

R63 AV1087 D54 92

Sud joue vers AV1087 et il se trouve que le mort ne dispose d'aucune autre rentrée. Si Ouest produit le Roi, il mettra le déclarant dans une situation délicate.

En effet, s'il laisse passer pour faire l'impasse au deuxième gros honneur au tour suivant, il ne fera aucune levée dans la couleur. S'il prend de l'As, la Dame troisième l'empêche d'exploiter la couleur.

Pourtant, la routine, l'absence de concentration conduisent trop souvent, à mettre « un petit en second » ce qui permet au déclarant de réaliser, après avoir refait l'impasse au deuxième honneur, quatre levées dans la couleur.

	♠ 753	S	O	N	E
	♥ 42	2SA	-	3SA	-
	♦ 863				
	♣ AV1097				
♠ DV106 ♥ 873 ♦ AV10 ♣ R42	Contrat 3 SA Entame : Dame de Pique	<i>Sud prend l'entame et joue le 6 de Trèfle à la deuxième levée. Ouest doit alors, avant de fournir, prendre son temps...</i>			

	♠ 753				
	♥ 42				
	♦ 863				
	♣ AV1097				
♠ DV106 ♥ 873 ♦ AV10 ♣ R42	Contrat 3 SA Entame : Dame de Pique	♠ 984 ♥ V1096 ♦ 542 ♣ D53	<i>...et se demander qui possède la Dame. Le déclarant ? Celui-ci l'aurait sans doute présentée pour réaliser cinq levées sans difficulté.</i>		
	♠ AR2				
	♥ ARD5				
	♦ RD97				
	♣ 86				

Pourquoi Est ne la posséderait-il pas ? Dans cette éventualité, Ouest ne doit pas s'endormir.

En effet, s'il met le 2 pour le 10, Est remporte la levée (il lui est difficile de « retenir » la Dame troisième). Et Sud réussira l'impasse au Roi pour le gain de quatre levées.

Mais si Ouest intercale le Roi, que peut bien faire le déclarant ?

- ne pas prendre pour garder intacte la communication avec le mort, puis faire l'impasse à la Dame supposée et espérée en Ouest. A l'arrivée, il ne fera aucune levée !
- prendre de l'As ? Ce sera son unique levée dans la couleur.

Pour empêcher le déclarant d'exploiter une longue du mort, le flanc gauche doit parfois **intercaler un honneur en deuxième position.**

EXERCICES D'APPLICATION

A. Le contrat est 3SA. Quelles déductions le joueur qui a entamé peut-il tirer des cartes visibles et fournies ?

R1072 65
1 **D**
A

V9842 753
2 **10**
A

R9654 72
3 **10**
D

B. Combien de points le partenaire possède-t-il ?

1

♠ RV8
♥ D86
♦ AD975
♣ 42

♠ 975
♥ V943
♦ 863
♣ AD5

S	O	N	E
1SA	-	3SA	-
-	-	-	-

2

♠ AD3
♥ 75
♦ V954
♣ V982

♠ V1087
♥ 943
♦ AD7
♣ D43

S	O	N	E
1SA	-	2SA	-
-	-	-	-

3

♠ A32
♥ 982
♦ V75
♣ D654

♠ RV9
♥ V54
♦ D102
♣ AR97

S	O	N	E
1♠	-	2♣	-
2SA	-	3♣	-

C. 1/ Que doit faire Est?

2/ Le déclarant prend du mort et rejoue petit Pique pour la Dame. Que doit faire Ouest ?

3/ Que doit faire Est ?

♠ V62
♥ 76
♦ RD87
♣ AV32

♠ 54
♥ AR53
♦ V105
♣ R54

S	O	N	E
1♠	-	3♠	-
4♠	-	-	-

Ent : Dame de Cœur.

2

♠ V943
♥ RD
♦ DV107
♣ AV10

♠ R76
♥ 10987
♦ A3
♣ 9842

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♠	-	4♣	-

Ent : 10 de Cœur.

3

♠ D1093
♥ ADV8
♦ 874
♣ 53

♠ 54
♥ 7653
♦ D65
♣ A942

S	O	N	E
1♠	-	3♠	-
4♠	-	-	-

Ent : Dame de Trèfle.

D. Quelle carte doit jouer Est s'il contre-attaque dans la couleur ?

<p>♠ 975 ♠ ? 1 ♠ D1086 ♠ ?</p>	<p>♣ 974 ♣ ? 2 ♣ D1086 ♣ ?</p>	<p>♦ A92 ♦ ? 3 ♦ D1086 ♦ ?</p>
--	--	--

SOLUTIONS

- A.** 1/ Est a fourni la Dame, pas le Valet. Ce dernier est en Sud.
2/ Sud possède As, Roi et Dame dans la couleur. Ce qui fait neuf points !
3/ Sud détient l'As. Le Valet est soit en Sud, soit en Est.
- B.** 1/ Ouest voit 19 points : 7 dans son jeu et 12 au mort. La main cachée en a 15, 16 ou 17. Est possède donc de 4 à 6 points.
2/ 17 points sont visibles : 9 au mort et 8 en main. Sud en a 15 ou 16. Est peut être crédité de 7 ou 8 points.
3. 14 en Ouest, 7 en Nord et 15/17 H en Sud. Est a de 2 à 4 points selon la force réelle en points H de Sud.
- C.** 1/ Est doit prendre la Dame du Roi et rejouer atout. Si Ouest détient l'As ou le Roi d'atout et Sud trois cartes à Cœur, la défense fera chuter.
2/ Ouest doit prendre. Son partenaire peut avoir 3 points, donc le Roi de Trèfle ou celui de Carreau. Il doit prendre sa chance de faire une coupe dans cette dernière couleur en jouant l'As de Carreau et Carreau. La main de Sud :
♠ AD108 ♥ AV3 ♦ 864 ♣ RD3
3/ Est doit prendre de l'As et rejouer Carreau. Pas n'importe quelle carte !
La Dame, pour couvrir le 8 du mort.
La main de Sud : ♠ ARV87 ♥ R4 ♦ R32 ♣ R76
- D.** Dans les trois situations, Est doit jouer le 10 avec D1086. Il couvre le 9 en jouant sa tête de séquence imaginaire, comme s'il possédait D1096.

DONNES D'APPLICATION

1

♠ D83
♥ 76
♦ AV
♣ AV10874

♠ V1094
♥ A1054
♦ 8752
♣ D

♠ 652
♥ RD2
♦ 10943
♣ R53

♠ AR7
♥ V983
♦ RD6
♣ 962

Don : N
Vul : P

S	O	N	E
1♥	-	1♣	-
3SA	-	2♣	-

Entame : Valet de Pique

La répétition par Nord de sa mineure d'ouverture au palier de deux montre cinq cartes à Trèfle dans une main irrégulière. Sud impose la manche avec au moins un arrêt dans les couleurs non nommées et la force d'une ouverture.

Le Valet de Pique est pris de l'As. Sud poursuit par un petit Trèfle pour la Dame et l'As. Il rejoue Trèfle pour le Roi d'Est qui fait le point : cinq levées à Trèfle, au moins deux à Pique et quel que soit l'honneur détenu par Sud, deux à Carreau. La seule chance de battre le contrat est de réaliser quatre levées à Cœur. Roi de Cœur donc, la Dame et petit Cœur pour As/10 derrière le Valet.

2

♠ V1072
♥ RD86
♦ D9
♣ 852

♠ RD96
♥ A94
♦ R32
♣ V64

♠ 53
♥ V5
♦ 8654
♣ D10973

♠ A84
♥ 10732
♦ AV107
♣ AR

Don : S
Vul : E/O

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♥	-	3♥	-
4♥	-	-	-

Entame : Roi de Pique

Face à l'ouverture de 1SA, Nord avec les deux majeures quatrièmes, utilise le Stayman. Sur la réponse de 2♥, il soutient au palier de trois. Sud, riche en As, conclut à la manche.

Sur le Roi de Pique, Est produit le 5. Quand le déclarant joue atout, Ouest prend et, à la vue des nombreuses petites cartes dans sa main et au mort, en déduit que son partenaire avait un doubleton. Il encaisse la Dame de Pique et le fait couper. Le mauvais placement du Roi de Carreau consommera la chute.

3

♠ D103 ♥ 53 ♦ 1083 ♣ DV953	<table border="1" style="background-color: #90EE90; border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td><td></td><td></td></tr> </table>	N			O	E		S			♠ V74 ♥ RV109 ♦ A65 ♣ A104 ♠ A852 ♥ 8764 ♦ R2 ♣ R72 ♠ R96 ♥ AD2 ♦ DV974 ♣ 86
N											
O	E										
S											

Don : S
Vul : P

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
1SA	-	3SA	-
-	-		

Entame : Dame de Trèfle

Sud laisse passer l'entame. Est prend du Roi la continuation de la couleur et fait le point. La défense vient d'encaisser deux levées. Est en fera encore deux. Il faudrait que le partenaire puisse en faire une autre. Affranchir les Trèfles étant sans espoir, et Ouest pouvant être crédité de deux points supplémentaires, c'est la Dame de Pique qu'il faut, par nécessité, lui attribuer. Est joue alors un petit Pique pour la Dame. Ouest rejoue la couleur pour l'As et Est Pique à nouveau. Ce bon raisonnement conduit le déclarant à chuter de deux levées.

4

♠ D972 ♥ D652 ♦ 3 ♣ V976	<table border="1" style="background-color: #90EE90; border-collapse: collapse; width: 60px; height: 60px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td><td></td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O</td><td style="text-align: center;">E</td><td></td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td><td></td><td></td></tr> </table>	N			O	E		S			♠ 843 ♥ 10874 ♦ RV64 ♣ D2 ♠ V106 ♥ AV93 ♦ D108 ♣ 543 ♠ AR5 ♥ R ♦ A9752 ♣ AR108
N											
O	E										
S											

Don : S
Vul : EO

S	O	N	E
1♦	-	1♥	-
3♣	-	3♦	-
3SA	-	-	-

Entame : 2 de Pique

Sud avec ses 22 points HL, commence par une ouverture de 1♦ puis fait un saut à 3♣. Avec une double tenue Pique et face à un partenaire qui a annoncé les Cœurs, il conclut à 3SA.

En main à Carreau, Est doit se poser les bonnes questions. Il sait d'après l'entame du 2 de Pique que le déclarant y possède trois cartes. Les enchères ont promis neuf cartes mineures. Il n'a donc qu'un seul Cœur. Est joue l'As de Cœur et quand il voit le Roi tomber, sait que son partenaire détient la Dame. Il lui donne la main et attend avec V9 derrière 108.

5

♠ RD109	♠ V5	♠ 8432
♥ D73	♥ A84	♥ V652
♦ R54	♦ V106	♦ 932
♣ A32	♣ DV976	♣ 54

♠ A76	♠ 10863
♥ R109	♥ R95
♦ AD87	♦ R43
♣ R108	♣ 862

Don : S
Vul : P

S	O	N	E
1SA	-	3SA	-
-	-		

Entame : Roi de Pique

Quand Ouest prend de l'As de Trèfle il encaisse ses dernières levées à Pique et fait le point. Il recense chez le déclarant quatre plis à Trèfle, un à Pique, deux à Cœur et un à Carreau soit huit plis. Il sait aussi que son partenaire ne peut avoir que deux points, au plus (14 en main, 9 au mort et au moins 15 chez le déclarant). Dans ce cas un flanc passif s'impose. Le meilleur retour est donc Trèfle...à condition de ne pas avoir attendu le troisième tour pour prendre de l'As !

6

♠ ADV2	♠ 94	♠ 10863
♥ 10764	♥ 832	♥ R95
♦ 62	♦ AD1087	♦ R43
♣ 975	♣ AR4	♣ 862

♠ R75	♠ 10863
♥ ADV	♥ R95
♦ V95	♦ R43
♣ DV103	♣ 862

Don : N
Vul : E/O

S	O	N	E
3SA	-	1♦	-

Entame : 7 de Cœur.

Le déclarant fait la première levée et tente l'impasse au Roi de Carreau. Est prend et fait le point de la situation. Le 7 de Cœur ne pouvait être une quatrième meilleure, car Ouest aurait DV107. Il faut trouver un bon retour. Il n'y a guère que Pique, couleur dans laquelle Sud ne devrait avoir que trois cartes (avec cinq, Ouest en aurait entamé). Mais attention à bien jouer, dans cette situation une carte supérieure à celles du mort, celle qui est capable de « forcer » un honneur du déclarant : le 10 de Pique.