

## Séance 4

## LES ENTAMES À SANS-ATOUT

## Programme de la séance

- L'entame « tête de séquence »
- L'entame « quatrième de la longue »
- Attitude du joueur N°3

C'est le moment de préciser les premières notions de jeu de la défense entrevues l'an dernier. Il s'agit de montrer aux enfants que la création de levées d'honneurs et de levées de longueur s'applique également au jeu de la défense. Nous ne verrons que les entames les plus simples.

## Première donne de la séance (4.1)

Donne 4.1	Donneur : Nord	Jeu fléché n° 1 - donne 13			
	♠ R 4 3 2 ♥ 8 6 3 ♦ 9 2 ♣ R V 1 0 6	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ 9 7 5 ♥ D V 1 0 7 4 ♦ R V 8 ♣ 7 5				Passe	Passe
	♠ DV 1 0 8 ♥ 9 2 ♦ D 1 0 4 3 ♣ A 8 4	1SA	Passe	Passe	Passe
	♠ A 6 ♥ A R 5 ♦ A 7 6 5 ♣ D 9 3 2	Sud ouvre d'1SA (15-17 H). Nord passe avec 7 points H.			
Entame : Dame de Cœur.					

Sud compte cinq levées immédiates : deux à Pique, deux à Cœur et une à Carreau. Les Trèfles peuvent procurer trois levées à condition de les affranchir.

Que doit faire Est quand il est en main à l'As de Trèfle ? L'entame « tête de séquence » lui a indiqué que le partenaire possède le Valet et le 10 de Cœur, et que Sud a donc encore un gros honneur à Cœur. Néanmoins, il doit rejouer Cœur pour affranchir les deux honneurs du partenaire pour le cas où celui-ci prendrait la main.

L'entame est-elle dangereuse pour Sud ? Non, car il possède encore un arrêt à Cœur et ne donnera la main aux adversaires qu'une seule fois.

Score : 1SA + 1 120 NS

Faites bien remarquer aux enfants le danger encouru par Sud s'il tire ses As et ses Rois avant d'affranchir les Trèfles.

## L'entame « tête de séquence »

Revoyez quelques notions découvertes l'an dernier :

**Cartes équivalentes** : le camp EO possède quatre cartes équivalentes à Cœur : 9, 10, Valet, Dame. De même, le camp NS possède cinq cartes équivalentes à Trèfle.

**Séquence d'honneurs** : suite d'au moins trois cartes équivalentes dont l'une au moins est un honneur. Ici, DV10 à Cœur en Ouest.

**Entame « tête de séquence »** : par convention, le joueur qui entame choisit la plus forte carte de la séquence. Cela permet à son partenaire de savoir qu'il possède les deux cartes juste en dessous mais n'a pas l'honneur supérieur.



**Avec une longue comportant une séquence d'honneurs, on entame de la « tête de séquence ».**

**Carte à fournir par le joueur N°3** : nous avons déjà vu que le déclarant doit éviter de se bloquer en jouant d'abord les honneurs du côté court. Comme la donne 2.4 jouée précédemment, la donne qui suit montrera qu'il en est de même pour les joueurs de la défense.

### Deuxième donne de la séance (4.2)

Après avoir recommandé d'éviter les blocages, laissez jouer ce contrat qui devrait chuter.

Donne 4.2		Donneur : Est		Jeu fléché n° 1 - donne 14			
		♠ A 8 4		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
		♥ D 9 5					Passe
		♦ R 6 5 2		1SA	Passe	2SA	Passe
		♣ 7 5 2		Passe	Passe		
♠ V 3 2			♠ 1 0 9 7 6	Sud ouvre d'1SA avec une main de 15 H. Nord avec 9 H propose la manche et Sud, minimum, passe.			
♥ A 8 2			♥ 7 6 4				
♦ D 1 0			♦ V 9 4	Entame : Valet de Trèfle.			
♣ V 1 0 9 6 4			♣ A R 3				
		♠ R D 5					
		♥ R V 1 0 3					
		♦ A 8 7 3					
		♣ D 8					

Sud compte cinq levées immédiates : trois à Pique et deux à Carreau. Il peut trouver les trois levées manquantes à Cœur, après avoir fait tomber l'As.

Mais Est peut faire chuter le contrat en analysant correctement l'entame du Valet de Trèfle qui promet le 10 et le 9, mais dénie la Dame. Est doit donc débloquer l'As et le Roi de Trèfle, et rejouer Trèfle.

Avec la Dame de Trèfle troisième, Sud aurait gagné son contrat avec une surlevée.

Mais comme la Dame de Trèfle est ici seconde, la défense encaisse cinq Trèfles et l'As de Cœur.

Score : 2SA – 1 50 EO

**Sur l'entame d'un honneur, il est en général judicieux de la part du joueur N°3 de débloquer un honneur supérieur.**





## Séance 5

**L'OUVERTURE D'1♣ ET 1♦**  
**DÉCOUVERTE D'UN FIT MAJEUR (1)**

## Programme de la séance

- **L'ouverture de 1 en mineure**
- **Réponse avec une majeure quatrième**
- **Développements avec fit dans la majeure du répondant**
- **Entames recommandées à l'atout**

Les séances 5, 6 et 7 sont consacrées aux ouvertures mineures qui n'ont pas été abordées en 1<sup>ère</sup> année, et dont nous ne traiterons les développements qu'avec des mains régulières. Nous en profiterons pour rappeler les principes d'entame dans les contrats à l'atout.

**Première donne de la séance (5.1)**

Laissez les enfants enchérir avec les moyens dont ils disposent : ils arriveront peut-être à un contrat à Sans-Atout. Et laissez-les jouer bien sûr.

Donne 5.1	Donneur : Nord	Jeu fléché n°1 - donne 17			
♠ 8 4 2 ♥ 9 5 ♦ V 1 0 9 8 4 ♣ 6 5 4	♠ A D 5 ♥ A 6 4 2 ♦ D 7 5 3 ♣ A R	<b>Sud</b>  1♥ 6♥	<b>Ouest</b>  Passe Passe	<b>Nord</b>  1♦ 4♥ Passe	<b>Est</b>  Passe Passe Passe
♠ RV 7 3 ♥ R D V 7 ♦ 6 ♣ D V 1 0 8		♠ 1 0 9 6 ♥ 1 0 8 3 ♦ A R 2 ♣ 9 7 3 2			
Nord avec 19 H ne peut ouvrir ni d'1SA ni de 2SA. Il ouvre de la longue mineure. Sud indique quatre cartes à Cœur. Nord déclare 4♥ avec 20 HD, et Sud annonce 6♥ en évaluant sa main à 15 HD (total : 35). Entame : Valet de Carreau.					

Sud compte douze levées maîtresses : quatre à Pique, quatre à Cœur et quatre à Trèfle. Mais à Sans-atout, sur l'entame du Valet de Carreau, Sud perd trois levées à Carreau alors qu'en jouant à l'atout Cœur, il n'en perd qu'une. Le bon contrat de 6♥ a pu être déclaré à partir de l'ouverture mineure d'1♦.

Score : 6♥ = 980 NS.

❓ À partir de 12 H, toutes les mains qui ne correspondent pas aux ouvertures d'1♥, d'1♠, d'1SA et de 2SA, s'ouvrent d'1♣ ou d'1♦.

**Choix de la couleur d'ouverture :**

Contrairement à la majeure, la mineure d'ouverture ne comporte pas forcément cinq cartes. On ouvre d'une mineure avec trois cartes et plus.

❓ On ouvre de la mineure la plus longue. À égalité de longueur, on ouvre d'1♦, sauf si les deux mineures sont troisièmes.

## Exercices

Quelle est la bonne ouverture avec chacune des mains suivantes ?

①	②	③	④	⑤
♠ A75	♠ D82	♠ RV76	♠ AR9	♠ AV3
♥ V3	♥ A6	♥ R9	♥ RD4	♥ ADV7
♦ A652	♦ A75	♦ AD83	♦ AD5	♦ AV9
♣ RD96	♣ RDV32	♣ AD5	♣ DV73	♣ D82
1♦	1SA	1♦	2SA	1♣

### La recherche d'un fit majeur est prioritaire.

Montrez qu'avec les mains ③ et ⑤, il peut exister un fit majeur si le répondant possède lui aussi quatre cartes dans la majeure de l'ouvreur. Comment découvrir ce fit ?

**Sur une ouverture mineure, le répondant annonce une majeure d'au moins quatre cartes dès qu'il possède un minimum de 5 points H.**

Ce changement de couleur est FORCING : cela signifie que l'ouvreur doit reparler car la force du répondant est inconnue. Avec quatre cartes dans la majeure du répondant, l'ouvreur soutient en précisant sa force en points HD :

2♥ ou 2♠ : 12 à 16 HD

3♥ ou 3♠ : 17 à 19 HD

4♥ ou 4♠ : 20 HD et +

*Si le répondant est minimum (5 H sans point D), le risque d'atteindre un contrat trop élevé au regard de la Table de Décision est à assumer.*

Le répondant décidera en fonction de la T.D. : passe, 3♥ ou 3♠, la manche ou le chelem.

### Deuxième donne de la séance (5.2)

Donne 5.2	Donneur : Est	Jeu fléché n°1 - donne 18			
♠ R 9 5 4		<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♥ 9 4					Passe
♦ DV 1 0 3		Passe	Passe	1♦	Passe
♣ AR 7		1♠	Passe	2♠	Passe
♠ V 6		Passe	Passe		
♥ RD 8 7		Nord ouvre 1♦ avec 13 points H.			
♦ A 7 6 2		Avec 8 points H, Sud annonce sa majeure de quatre cartes.			
♣ 1 0 6 2		Nord minimum donne le fit au palier de 2.			
♠ A 8 7 2	♠ D 1 0 3	Entame : Roi de Cœur.			
♥ V 1 0 6	♥ A 5 3 2				
♦ R 9 4	♦ 8 5				
♣ 8 5 4	♣ DV 9 3				

L'entame à l'atout n'obéit pas exactement aux mêmes règles qu'à Sans-Atout car l'urgence est d'encaisser les cartes maîtresses avant qu'elles ne soient coupées. C'est pourquoi il convient ici d'entamer du Roi de Cœur même dans une séquence de deux honneurs.

Sud n'a que quatre levées immédiates mais peut exploiter les Carreaux. Après deux tours de Cœur et un retour Trèfle, il commence par tirer l'As et le Roi de Pique, en laissant traîner la Dame, et joue Carreau. L'affranchissement de la couleur procure trois levées. Sud concède, en tout et pour tout, quatre levées : un Pique, deux Cœurs et un Carreau.

Score : 2♠ + 1 140 NS

## Exercices

Évaluez ensemble ces quelques mains et faites la redemande de l'ouvreur après son ouverture à 1♣ et la réponse d'1♠ :

①	②	③	④
♠ R963 ♥ A6 ♦ AR ♣ RV632	♠ AD96 ♥ A104 ♦ 7 ♣ RD942	♠ AD92 ♥ 6 ♦ R76 ♣ RV953	♠ D1094 ♥ AR5 ♦ 1075 ♣ DV4

Jeu ① : Fit à Pique, 20 HD : 4♠

Jeu ② : Fit à Pique, 17 HD : 3♠

Jeu ③ : Fit à Pique, 15 HD : 2♠

Jeu ④ : Fit à Pique, 12 H : 2♠

## Troisième donne de la séance (5.3)

Donne 5.3	Donneur : Sud	Jeu fléché n°1 - donne 19			
	♠ RD62 ♥ A6 ♦ AR3 ♣ DV93	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ 843 ♥ D10732 ♦ 8 ♣ 8764		Passe 1♠ Passe	Passe Passe Passe	1♣ 4♣ Passe	Passe Passe
	♠ A5 ♥ 954 ♦ 109752 ♣ AR2	Nord avec un jeu régulier de 19 H est trop fort pour ouvrir de 1SA. Il ouvre d'1♣. Sud nomme sa majeure (1♠) et Nord le soutient en imposant le palier de la manche avec 20 HD.			
	♠ V1097 ♥ RV8 ♦ DV64 ♣ 105	Entame : 8 de Carreau.			

Avec six levées, Sud peut jouer atout et affranchir un Trèfle (ou couper un Cœur) pour en réaliser dix.

Mais la défense peut également utiliser au mieux ses atouts avant que le déclarant ne les fasse tomber. C'est ici le cas quand Ouest entame de son singleton Carreau. Est prend ensuite la main à l'As d'atout. Il fait couper un Carreau à son partenaire qui le retrouve à Trèfle pour couper une nouvelle fois un Carreau.

Score : 4♠ - 2 100 EO

## Entames recommandées à l'atout

Dans un contrat à l'atout, il est recommandé d'entamer :

- d'un singleton dans l'intention de couper.
- d'une tête de séquence d'au moins deux honneurs.

### Quatrième donne de la séance (5.4)

Donne 5.4	Donneur : Ouest	Jeu fléché n°1 - donne 20			
	♠ A R D ♥ 1 0 7 4 2 ♦ 5 3 2 ♣ A V 5	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ 1 0 9 8 5 ♥ 6 5 3 ♦ R 1 0 6 ♣ 1 0 8 4			Passe	1♣	Passe
	♠ V 7 6 3 ♥ A R ♦ V 9 8 7 ♣ 9 7 6	1♥	Passe	2♥	Passe
	♠ 4 2 ♥ D V 9 8 ♦ A D 4 ♣ R D 3 2	4♥	Passe	Passe	Passe
		Avec trois cartes à Trèfle et trois cartes à Carreau, Nord ouvre d'1♣. Sud nomme sa majeure de quatre cartes et lorsque son partenaire lui donne le fit, conclut à la manche avec 15 HD.  Entame : 10 de Pique.			

Sud compte huit levées : trois Piques, un Carreau et quatre Trèfles. Avec l'assurance de deux levées d'atout, il commence à faire tomber les atouts adverses. Est prend du Roi de Cœur et joue Carreau pour la Dame et le Roi d'Ouest qui insiste dans la couleur. Sud doit alors veiller à ne concéder qu'un seul Carreau en plus de l'As et du Roi de Cœur. Avant de rejouer atout, il encaisse en urgence les Piques du mort et défause un Carreau de sa main.

*A noter que si Est tire son deuxième atout maître avant de jouer Carreau, Sud fera tomber le dernier atout pour réaliser ses dix levées en toute tranquillité.*

Score : 4♥ = 420 NS