

Séance 3

LE 2♣ STAYMAN (1)

Programme de la séance

- Intérêt du 2♣ Stayman
- Les réponses avec une majeure quatrième

Première donne de la séance (3.1)

3.1	Donneur : N	Vul : EO	JF n°1 - Donne 9			
	♠ R 9 5 ♥ A V 7 2 ♦ 8 6 ♣ D 6 4 3		Sud	Ouest	Nord	Est
			1SA	Passe	Passe	Passe
			Passe	Passe	3SA	Passe
♠ D 8 4 ♥ D 5 3 ♦ A V 1 0 7 2 ♣ 9 5		♠ 1 0 6 3 2 ♥ 1 0 9 ♦ R 9 4 ♣ V 1 0 8 2				
Entame : Valet de Carreau	♠ A V 7 ♥ R 8 6 4 ♦ D 5 3 ♣ A R 7		En l'état des connaissances, le camp NS aboutit au contrat de 3SA qui chute rapidement sur l'entame Carreau.			

- Demandez aux enfants si un autre contrat aurait pu être joué ?

Oui, 4♥ puisqu'on détient un fit huitième. L'impasse Cœur gagne mais l'impasse Pique échoue ; le déclarant totalise 10 levées : 2 Piques, 4 Cœurs, 1 Carreau coupé et 3 Trèfles.

- Comment trouver ce contrat ?

Il faudrait que le répondant sache que l'ouvreur détient une majeure quatrième.

C'est ce que permet de faire le 2♣ "Stayman" : quand le répondant déclare 2♣ sur 1SA, il ne promet pas des Trèfles, mais demande à l'ouvreur s'il possède une majeure quatrième.

- Combien de points faut-il pour utiliser le 2♣ Stayman ?

Le camp sera amené à jouer au moins au palier de 2, ce qui nécessite un minimum de 23 H. Comme l'ouvreur ne promet que 15 H, le répondant doit en détenir au moins 8.

Score : 3SA - 1 ► 50 EO.

?

En réponse à l'ouverture d'1SA, le 2♣ Stayman signifie :

- « partenaire, as-tu une majeure quatrième ? ».
- j'ai une majeure quatrième (sinon, à quoi bon poser la question ?) et un minimum de 8 H.

Exercices

①	②	③	④	⑤
♠ D973 ♥ A73 ♦ R842 ♣ 52	♠ 85 ♥ RV62 ♦ D74 ♣ 9632	♠ AR62 ♥ RD108 ♦ A743 ♣ 6	♠ AV3 ♥ AD5 ♦ R642 ♣ 1085	♠ D76 ♥ 9742 ♦ A963 ♣ A5
9 H, 4 Piques 2♣	6 H Passe	16 H, 4 Cœurs et 4 Piques 2♣	14 H, pas de majeure 4 ^e 3SA	10 H, 4 Cœurs 2♣

Deuxième donne de la séance (3.2)

3.2	Donneur : E	Vul : T	JF n°1 - Donne 10												
	♠ D1085 ♥ 74 ♦ ARV103 ♣ AD		Sud	Ouest	Nord	Est									
♠ R4 ♥ RD103 ♦ 965 ♣ 9542	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 762 ♥ 9862 ♦ 84 ♣ 10873	1SA	Passe	2♣	Passe
	N														
O		E													
	S														
Entame : Roi de Cœur	♠ AV93 ♥ AV5 ♦ D72 ♣ RV6		2♣	Passe	6♣	Passe									
			Passe	Passe											

Sud ouvre d'1SA et Nord qui possède 16 H et quatre cartes à Pique utilise le 2♣ Stayman. *Que doit répondre Sud ?* Avec quatre cartes à Pique, il répond naturellement 2♣.

Nord réévalue son jeu et compte maintenant 18 HD : il conclut à 6♣ (le camp possède entre 33 et 36 HD, la zone du petit chelem).

Sud compte 3 ou 4 Piques suivant la place du Roi, 1 Cœur, 5 Carreaux et 3 Trèfles qui font 12 ou 13 levées. Mais après l'entame, les adversaires seront en mesure de réaliser 1 Cœur et 1 Pique.

- Le déclarant doit immédiatement défausser son Cœur perdant sur un Trèfle ; c'est ensuite qu'il pourra tenter l'impasse au Roi de Pique.

Score : 6♣ = ► 1430 NS.

?

En réponse au 2♣ Stayman, l'ouvreur déclare :

- 2♥ avec 4 cartes à Cœur
- 2♠ avec 4 cartes à Pique

Fitté en majeure, l'auteur du 2♣ Stayman soutient au palier approprié :

Ouvreur	Répondant	
1SA	2♣	
2♥	3♥	: 8 - 9 HD (<i>Proposition de manche</i>)
	4♥	: 10 - 15 HD
	5♥	: 16 - 17 HD (<i>Proposition de chelem</i>)
	6♥	: 18 - 19 HD

Troisième donne de la séance (3.3)

3.3	Donneur : S	Vul : P	JF n°1 - Donne 11											
	♠ R 7 4 ♥ R 4 3 2 ♦ A 8 7 ♣ 7 5 4		Sud 1SA 2♠ Passe	Ouest Passe Passe Passe	Nord 2♣ 3SA	Est Passe Passe								
♠ V 8 ♥ V 5 ♦ R 1 0 4 2 ♣ D 1 0 8 3 2	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 1 0 9 6 2 ♥ 1 0 9 7 6 ♦ D 5 3 ♣ A 9			
	N													
O		E												
	S													
Entame : 3 de Trèfle	♠ A D 5 3 ♥ A D 8 ♦ V 9 6 ♣ R V 6													

Sud ouvre d'1SA et Nord avec 10 H et quatre cartes à Cœur, fait un Stayman. Sud répond 2♠ avec quatre cartes à Pique.

Demandez à Nord :

- *as-tu découvert un fit ?* Non.
- *où vas-tu jouer ?* À Sans-Atout puisque ma main est régulière.
- *à quel palier ?* Au palier de 3 puisqu'avec 10 H je peux imposer la manche (avec 8-9 H, il proposerait la manche en déclarant 2SA).

Ouest entame du 3 de Trèfle, la quatrième meilleure ; Est prend de l'As et rejoue Trèfle. Sud passe le Valet, pris par Ouest qui continue d'affranchir sa couleur.

- Est doit défausser sur le troisième tour.
 - Il ne peut défausser un Cœur, sous peine de libérer le quatrième Cœur du mort.
 - Il sait que le déclarant possède quatre cartes à Pique : il ne peut donc défausser de cette couleur sous peine de voir le déclarant réaliser un quatrième Pique.

Il défausse alors un Carreau en espérant trouver un complément chez son partenaire.

Score : 3SA - 1 ► 50 EO.

Sans fit majeur, l'auteur du Stayman annonce avec un jeu régulier :

Ouvreur	Répondant	
1SA	2♣	
2X	2SA	: 8 - 9 H (<i>Proposition de manche</i>)
	3SA	: 10 - 15 H
	4SA	: 16 - 17 H (<i>Proposition de chelem</i>)
	6SA	: 18 - 19 H

Quatrième donne de la séance (3.4)

3.4	Donneur : O	Vul : NS	JF n°1 - Donne 12											
	♠ D 6 4 ♥ R V 8 7 ♦ 5 4 ♣ D 1 0 8 7		Sud	Ouest	Nord	Est								
				Passe	Passe	Passe								
			1SA	Passe	2♣	Passe								
			2♥	Passe	3♥	Passe								
			Passe	Passe										
♠ R 8 7 3 ♥ 6 5 ♦ D V 1 0 7 6 ♣ R 2	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ V 1 0 5 ♥ A 3 2 ♦ R 9 3 2 ♣ 5 4 3			
	N													
O		E												
	S													
Entame : Dame de Carreau	♠ A 9 2 ♥ D 1 0 9 4 ♦ A 8 ♣ A V 9 6													

Sud ouvre d'1SA et Nord fait un Stayman puisqu'il possède 8 H et quatre cartes à Cœur. Quand Nord répond 2♥, le fit est trouvé.

- *À quel palier faut-il jouer ?* Avec 9 HD, Nord n'est pas assez fort pour imposer la manche ; il ne peut que la proposer.
- *Comment ?* En déclarant 3♥, enchère qui établit l'atout Cœur. Sud, minimum, refuse bien entendu la proposition de manche et passe.

Le déclarant prend l'entame de l'As de Carreau et s'attaque aux atouts.

- Il fait ensuite l'impasse forçante au Roi de Trèfle qui échoue. Il terminera par l'impasse indirecte à Pique (le 2 de Pique vers la Dame) qui lui permet de gagner son contrat.

Score : 3♥ = ► 140 NS.

Sur une proposition de manche en majeure, l'ouvreur d'1SA évalue également sa main en points HD :

Ouvreur	Répondant
1SA	2♣
2♥	3♥
Passe	: 15 - 16 HD
4♥	: 17 - 18 HD

Séance 4

LE 2♣ STAYMAN (2)

Programme de la séance

- Les réponses avec zéro ou deux majeures quatrièmes
- Rappel des réponses au Stayman

Première donne de la séance (4.1)

4.1	Donneur : N	Vul : T	JF n°1 - Donne 13			
	♠ A 9 7 3 ♥ A V ♦ 7 5 2 ♣ D 1 0 7 4		Sud	Ouest	Nord	Est
					Passe	Passe
			1SA	Passe	2♣	Passe
			2♦	Passe	3SA	Passe
			Passe	Passe		
♠ 1 0 2 ♥ D 1 0 9 7 6 ♦ D 4 ♣ V 9 8 5 Entame : 10 de Cœur		♠ D V 8 4 ♥ R 4 2 ♦ V 1 0 8 6 3 ♣ 3				
	♠ R 6 5 ♥ 8 5 3 ♦ A R 9 ♣ A R 6 2					

Sud ouvre d'1SA et Nord qui possède 11 H et quatre cartes à Pique, utilise le 2♣ Stayman.

Que doit répondre Sud sans majeure quatrième ? Ni 2♥ ni 2♠ qui indiqueraient une majeure quatrième ; entre 2♣ et 2♥, c'est l'enchère de 2♦ qui dénie une majeure quatrième.

Sur la réponse de 2♦, Nord sait maintenant que son camp n'a pas de fit majeur ; il conclut à 3SA avec une main régulière.



En réponse au 2♣ Stayman, 2♦ ne signifie rien d'autre que :
« Je n'ai pas de majeure quatrième ».

Ouest entame du 10 de Cœur (la plus grosse des deux cartes collées en cas de séquence brisée) pour le Roi de son partenaire qui rejoue de la couleur.

Le déclarant compte 2 Piques, 1 Cœur, 2 Carreaux et 3 Trèfles = 8 levées.

- Il peut espérer faire un quatrième Trèfle si la couleur est répartie 3-2 en flanc, ou si le Valet est quatrième en Ouest.

Il commence par tirer l'As et le Roi de Trèfle et découvre qu'Est avait un singleton. Il peut maintenant jouer vers sa fourchette D10 et aligner les 9 levées demandées.

Tirer la Dame au premier ou au deuxième tour de la couleur aurait cassé la fourchette D10 et empêché la capture du Valet quatrième.

Cette façon de jouer est une illustration du principe de « conservation des fourchettes ».

Score : 3SA = ► 600 NS.

Deuxième donne de la séance (4.2)

4.2	Donneur : E	Vul : P	JF n°1 - Donne 14			
	♠ A 6 5 3 ♥ R 9 5 4 ♦ A 2 ♣ 9 5 3		Sud	Ouest	Nord	Est
♠ V 9 8 4 ♥ A 1 0 7 6 3 ♦ 1 0 3 ♣ R 6		♠ R D 2 ♥ 8 ♦ 9 7 6 5 4 ♣ 1 0 8 7 4	1SA	Passe	2♣	Passe
Entame : 6 de Cœur	♠ 1 0 7 ♥ D V 2 ♦ R D V 8 ♣ A D V 2		Passe	Passe	3SA	Passe
			Nord qui possède 11 H, quatre cartes à Cœur et à Pique, utilise le 2♣ Stayman. Sur la réponse de 2♦, Nord abandonne l'idée de jouer un contrat en majeure ; il conclut à 3SA avec une main régulière.			

Ouest entame du 6 de Cœur, la quatrième meilleure et Sud capture le 8 d'Est de son Valet. Disposant alors de 7 levées (1 Pique, 1 Cœur, 4 Carreaux et 1 Trèfle), Sud ne trouvera pas les deux levées manquantes à Trèfle, mais tout simplement à Cœur, la couleur d'entame. En effet, Ouest ayant montré au moins quatre cartes à Cœur, débloquer la Dame garantira deux levées grâce à la fourchette R9 du mort.

- Sud rejoue immédiatement la Dame de Cœur, et la défausse du 4 de Carreau d'Est éclaircit la situation.

Ouest rejoue Pique, mais Sud encaisse ses Carreaux et fait l'impasse au 10 de Cœur, affiché en Ouest.

Score : 3SA = ► 400 NS.

Troisième donne de la séance (4.3)

4.3	Donneur : S	Vul : NS	JF n°1 - Donne 15			
	♠ 5 4 2 ♥ R 7 6 ♦ A 8 7 ♣ D 9 8 7		Sud	Ouest	Nord	Est
♠ R D 9 8 7 ♥ V 5 ♦ V 5 3 2 ♣ 1 0 6		♠ A 1 0 ♥ A 9 4 3 ♦ 1 0 9 6 4 ♣ V 3 2	1SA	Passe	2SA	Passe
Entame : 8 de Pique	♠ V 6 3 ♥ D 1 0 8 2 ♦ R D ♣ A R 5 4		Passe	Passe		
			Sur l'ouverture d'1SA, Nord possède 9 H sans majeure quatrième. Il encourage à 2SA sans utiliser le 2♣ Stayman. Minimum, Sud décline l'offre de son partenaire.			

Ouest entame du 8 de Pique en quatrième meilleure. Celle du Roi de Pique, qui promettait trois honneurs, aurait bloqué la couleur.

- Est prend de l'As de Pique et rejoue le 10 pris bien entendu en Ouest pour le défilé de cinq levées. A la troisième levée, Est défaussera le 9 de Cœur (appel direct) pour que son partenaire joue ensuite Cœur.

Score : 2SA - 1 ► 100 EO.

Quatrième donne de la séance (4.4)

4.4	Donneur : O	Vul : EO	JF n°1 - Donne 16			
	♠ RV72 ♥ AV54 ♦ R8 ♣ R85		Sud	Ouest	Nord	Est
				Passe	1SA	Passe
			2♣	Passe	2SA	Passe
			6♠	Passe	Passe	Passe
	<div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; display: inline-block;"> N O E S </div>					
♠ 64 ♥ R106 ♦ D10765 ♣ 976		♠ 853 ♥ D987 ♦ V9 ♣ 10432				
	♠ AD109 ♥ 32 ♦ A432 ♣ ADV					
Entame : 6 de Trèfle						

Nord ouvre d'1SA et Sud, qui possède 17 H et quatre cartes à Pique, utilise le 2♣ Stayman. Que doit répondre Nord avec les deux majeures quatrièmes ? Les réponses de 2♦, 2♥ et 2♠ étant déjà utilisées, la suivante, 2SA, décrit les deux majeures quatrièmes.

? En réponse au 2♣ Stayman, 2SA signifie :
« J'ai les deux majeures quatrièmes ».

Sur 2SA, Sud sait maintenant que son camp possède un fit huitième à Pique et une force de 18 HD chez lui plus 15 à 18 HD chez l'ouvreur = 33 à 36 HD : il conclut à 6♠ !

○ Pour gagner, le déclarant coupe maître deux Carreaux avant de faire tomber les atouts
Score : 6♠ = ► 980 NS.

Rappel des réponses au Stayman :

Ouvreur	Répondant
1SA	2♣
2♦	: ni 4 Cœurs, ni 4 Piques
2♥	: 4 Cœurs
2♠	: 4 Piques
2SA	: 4 Cœurs et 4 Piques

Pour aller plus loin

À partir de 8 H, l'utilisation du 2♣ Stayman est systématique avec une majeure quatrième, quelle que soit la longueur des autres couleurs. Ainsi, on répondra à une ouverture d'1SA :

①	②	③	④
♠ 83 ♥ D863 ♦ R9842 ♣ 74	♠ 73 ♥ V965 ♦ V4 ♣ AD653	♠ RD62 ♥ 4 ♦ ARV53 ♣ DV2	♠ AD82 ♥ A9765 ♦ 3 ♣ V76
Passe,	2♣, et quand	2♣, et quand	2♣, et quand
seulement 5 H.	l'ouvreur dénie 4	l'ouvreur dénie 4	l'ouvreur dénie une
	cartes à Cœur, 2SA.	cartes à Pique, 3♦.	majeure 4 ^e , 3♥.